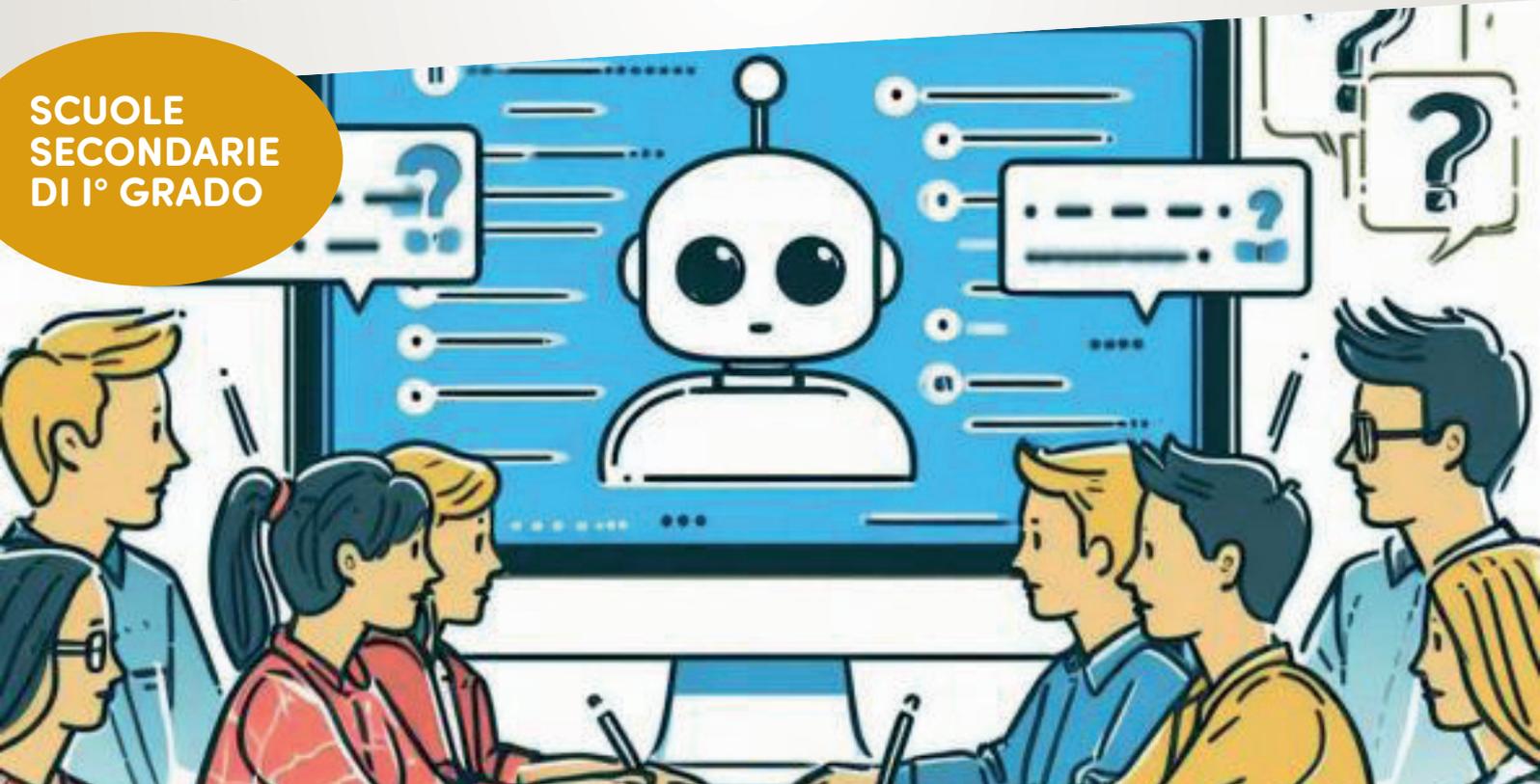


**SCUOLE
SECONDARIE
DI 1° GRADO**



Tema

**L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NELLA VITA DEI RAGAZZI:
COME CAMBIA IL MODO DIVIVERE, IMPARARE E SCEGLIERE.**

Gli studenti dovranno realizzare un prodotto multimediale della **durata massima di 3 minuti**, che combini audio e video.

Linne guida:

1. **Originalità:** Il contenuto deve essere frutto di idee originali e comunicare in modo chiaro e coinvolgente.
2. **Riflessione:** Il progetto deve mostrare una comprensione del ruolo dell'Intelligenza Artificiale nella vita quotidiana, analizzando i seguenti temi:
 - Come l'Intelligenza Artificiale aiuta nello studio e nell'apprendimento.
 - Il ruolo dell'Intelligenza Artificiale nei giochi, social media e intrattenimento.
 - Come l'Intelligenza Artificiale può aiutare le ragazze e i ragazzi nelle proprie decisioni e nelle scelte di ogni giorno.
3. **Creatività:** Gli studenti sono invitati a utilizzare tecniche creative, come interviste, narrazioni, animazioni o rappresentazioni visive, per illustrare il loro messaggio.
4. **Qualità tecnica:** Il video deve essere chiaro, ben montato e con audio di buona qualità.

Criteri di Valutazione:

I lavori saranno giudicati in base a:

- **Attinenza al tema (30%):** La capacità di rappresentare in modo pertinente il ruolo dell'IA nella vita dei ragazzi.
- **Creatività e originalità (30%):** L'innovazione e la qualità delle idee espresse.
- **Efficacia comunicativa (20%):** La chiarezza e l'impatto emotivo del messaggio.